

LibrarySampleMacプロジェクトについて

内容紹介

Ch.6の内、macOS向け外部ライブラリを生成プロジェクトを取めています。

- Windows向けについてはLibrarySampleWinプロジェクトを参照して下さい。
- UEアプリ本体側のプロジェクトについてはMySomeCppAppプロジェクトを参照して下さい。

6-3 静的ライブラリの利用

c_lib_sampleディレクトリを参照して下さい。

6-4 動的ライブラリの利用

c_dll_sampleディレクトリを参照して下さい。

以上です。

2018.02.12 鈴木晃